

# Ficha de proyecto

<b>Elaborador de la ficha</b> Marta Sabaté Solanes		
<b>Denominación del proyecto</b> "ApLABs (laboratorios de aprendizaje)"		
<b>Breve descripción del proyecto:</b>	El objetivo principal de los ApLAB (laboratorios de aprendizaje) es impulsar la transformación digital y organizativa, a través del trabajo en red, que estimula y optimiza la inteligencia colectiva, y permite la co-creación grupal. La implantación de los ApLAB busca mejores resultados en la gestión de los proyectos tratados incorporando, desde el inicio, una pluralidad de visiones que permiten lograr resultados más sólidos y consistentes. Así mismo, se orienta a la generación de una cultura de la innovación en que la co-creación se convierte en uno de los caminos preferentes para el abordaje de problemáticas y retos, y en donde se favorece el reconocimiento del talento y compromiso de las personas. Los ApLAB están poco condicionados por coyunturas políticas, pues se nutren de las corrientes principales de pensamiento organizativo, con las especificidades que impone la gestión pública: apertura a la ciudadanía y al resto de agentes de la cuádruple hélice de la innovación, usuario en el centro del diseño de soluciones y la co-creación como elemento de impulso y vinculación con los resultados. Premios Ortuño 5a edición (Generalitat de Catalunya). Premio accésit, categoría 3 : Desarrollo de equipos y de personas.	
<b>Palabras clave del proyecto:</b>	ApLAB; laboratorios de aprendizaje; co-creación; proyectos estratégicos; metodología de trabajo grupal.	
<b>Organismos responsables del proyecto:</b>	Área de Promoción de la Cultura de la Innovación, Dirección General de Administración Digital, Departamento de la Presidencia, Generalitat de Catalunya.	
<b>Otras entidades participantes:</b>	-	
<b>Punto de contacto del proyecto:</b> amsabso@gencat.cat; Telf 93 8839731	<b>Localidad del punto de contacto del proyecto:</b> Barcelona	<b>Año de finalización del proyecto:</b> 2021; es un proyecto de continuidad
<b>Documentación de interés</b>	-	
<b>Enlaces de interés</b>	-	
<b>Observaciones</b>	-	

# Ficha de proyecto

## Temas clave

Identifique un mínimo de 3 y un máximo de 6 temas clave para los que el proyecto pueda considerarse como un ejemplo de su puesta en práctica

- El proyecto tiene por objetivo aplicar soluciones innovadoras a los problemas públicos, por ejemplo:
  - El proyecto tiene por objetivo resolver problemas de los ciudadanos
  - El proyecto tiene por objetivo la mejora en los servicios e instituciones públicas
  - El proyecto tiene por objetivo la implantación de políticas públicas
  - El proyecto tiene por objetivo resolver situaciones de crisis o sobrevenidas
- El proyecto cuenta con el respaldo de promotores y recursos, por ejemplo:
  - El proyecto cuenta con el impulso de intraemprendedores o de promotores clave
  - El proyecto cuenta con el compromiso visible de las partes interesadas
  - El proyecto cuenta con recursos económicos dedicados a la innovación
  - El proyecto cuenta con una cobertura normativa aplicada con efectividad
- El proyecto responde a un enfoque sistemático de innovación, por ejemplo:
  - El proyecto plantea una estrategia y una visión específica sobre la innovación
  - El proyecto plantea horizontes a medio y largo plazo más allá del ciclo político
  - El proyecto plantea un enfoque de innovación abierta y de abajo a arriba
  - El proyecto plantea la innovación como parte de los procesos de gestión
- El proyecto fomenta capacidades y actitudes para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto fomenta la formación en competencias para la innovación
  - El proyecto fomenta la creatividad, la proactividad y la apertura de mente
  - El proyecto fomenta la especialización de personal en técnicas de innovación
  - El proyecto fomenta los incentivos y la puesta en valor de las personas innovadoras
- El proyecto utiliza metodologías y herramientas para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto utiliza marcos de trabajo o modelos específicos para la innovación
  - El proyecto utiliza metodologías y herramientas que facilitan la innovación
  - El proyecto utiliza soluciones tecnológicas para la innovación
  - El proyecto utiliza y gestiona conocimiento especializado en innovación
- El proyecto vence las barreras organizativas y culturales a la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto vence las estructuras jerarquizadas y estancas
  - El proyecto vence las rutinas burocráticas de las administraciones públicas
  - El proyecto vence la resistencia y la ansiedad asociada a los cambios
  - El proyecto vence las actitudes reactivas de algunas partes interesadas
- El proyecto incorpora a la ciudadanía en los procesos de innovación, por ejemplo:
  - El proyecto incorpora a la ciudadanía en sus procesos de diseño y de decisión
  - El proyecto incorpora a la ciudadanía en espacios compartidos para la innovación
  - El proyecto incorpora la transparencia y rendición de cuentas en la innovación
  - El proyecto incorpora la percepción de la ciudadanía en la innovación
- El proyecto conecta con aliados, y con ecosistemas y redes para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto conecta y trabaja con otras organizaciones aliadas para la innovación
  - El proyecto conecta con ecosistemas de organizaciones innovadoras
  - El proyecto conecta con redes profesionales y académicas sobre innovación
  - El proyecto conecta con innovadores del sector privado y de la sociedad civil
- El proyecto construye espacios de participación y colaboración para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto construye laboratorios de innovación para la colaboración
  - El proyecto construye centros de innovación especializados en temáticas específicas
  - El proyecto construye mecanismos de participación para la innovación
  - El proyecto construye espacios de diálogo y reflexión para la innovación
- El proyecto desarrolla sistemas de anticipación, de exploración y de pruebas para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto desarrolla sistemas de innovación anticipativa frente a escenarios futuros
  - El proyecto desarrolla sistemas de exploración de nuevos ámbitos y soluciones
  - El proyecto desarrolla sistemas de pruebas seguras (por ejemplo, entornos "sandbox")
  - El proyecto desarrolla experimentos para comprender mejor problemas y soluciones
- El proyecto promueve un ambiente favorable a la asunción de riesgos para la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto promueve la aportación de sugerencias innovadoras
  - El proyecto promueve las iniciativas de lanzar e implantar soluciones innovadoras
  - El proyecto promueve la aceptación de fallos en las actuaciones innovadoras
  - El proyecto promueve el cuestionamiento del estatus quo con visiones innovadoras
- El proyecto utiliza procesos de aprendizaje y mejora continua de la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto utiliza mecanismos de aprendizaje mediante la retrospectiva
  - El proyecto utiliza repositorios de prácticas de referencia en innovación
  - El proyecto utiliza redes entre pares para el aprendizaje sobre la innovación
  - El proyecto cuenta con sistemas de mejora continua de los procesos de innovación
- El proyecto organiza y comparte el conocimiento derivado de la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto organiza repositorios de conocimiento para la innovación
  - El proyecto organiza comparativas cruzadas de prácticas entre innovadores
  - El proyecto organiza la investigación y la divulgación científica sobre la innovación
  - El proyecto organiza la difusión de resultados y lecciones aprendidas en la innovación
- El proyecto incorpora mecanismos de evaluación de la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto incorpora la evaluación ex-ante y ex-post en las actuaciones innovadoras
  - El proyecto incorpora la evaluación por agentes externos e independientes
  - El proyecto incorpora a la ciudadanía en la evaluación de actuaciones innovadoras
  - El proyecto incorpora la evaluación en la toma de decisiones sobre la innovación
- El proyecto hace visibles los resultados de la innovación, por ejemplo:
  - El proyecto hace visibles iniciativas innovadoras mediante premios o reconocimientos
  - El proyecto hace visible la innovación a la ciudadanía con acciones de comunicación
  - El proyecto busca casos de éxito de la innovación para su visibilización
  - El proyecto hace visible al sector público como referente en innovación